

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины «Использование программ демонстрационной графики» по специальности 38.05.02 Таможенное дело (специализация «Таможенные платежи»).

1. Цели освоения дисциплины.

Целями освоения дисциплины «Использование программ демонстрационной графики» являются:

Сформировать представление об использовании программ демонстрационной графики, технологиях подготовки презентаций и документов с графическими элементами, использовании стандартных средства пакетов Power Point, Photoshop, Corel Draw, сформировать необходимые навыки создания презентаций в Power Point, редакторе растровой графики Photoshop, редакторе векторной графики Corel Draw.

2. Требования к уровню освоения содержания дисциплины.

Процесс изучения дисциплины «Использование программ демонстрационной графики» направлен на формирование следующих общекультурных и профессиональных компетенций:

- ПК-32 владением навыками применения в таможенном деле информационных технологий и средств обеспечения их функционирования в целях информационного сопровождения профессиональной деятельности
- ПК-34 способностью обеспечивать информацией в сфере таможенного дела государственные органы, организации и отдельных граждан (ПК-34);
- ПК-35 владением навыками использования электронных способов обмена информацией и средств их обеспечения, применяемых таможенными органами

3. Требования к результатам освоения дисциплины.

В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:

Знать:

- базовые понятия и правила использования программ демонстрационной графики;
- особенности представления графической информации в памяти ЭВМ;
- основные алгоритмы кодирования и представления графической информации;
- аппаратные основы представления графики;
- основные алгоритмы кодирования графической информации;
- современные аппаратные средства обработки, передачи и представления графического сигнала.

Уметь:

- использовать стандартные средства пакетов растровой и векторной графики;
- применять стандартные средства для построения чертежей и графиков;
- использовать программы для создания анимационных объектов.

Владеть:

- навыками создания презентаций в Power Point,
- навыками работы в программах растровой графики;
- навыками работы с редакторами векторной графики, а также трехмерной графики;
- навыками создания анимационной графики.

4. Содержание дисциплины.

Введение в дисциплину (основные понятия и определения). Современные программные средства, применяемые в демонстрационной графике. Графические

редакторы. Редакторы анимации. Редакторы видеомонтажа. Специальные программы. Сбор и передача информации с помощью глобальной компьютерной сети. Основы компьютерной графики. Векторная и растровая графика. Цвет в компьютерной графике. Структура графических файлов. Общие сведения о 3-х мерной графике. Создание презентаций в Power Point: интерфейс Power Point; создание и структура слайдов; режимы просмотра презентации; оформление слайдов; показ презентации. Редактор растровой графики Photoshop: интерфейс Photoshop; инструменты; слои; трансформации; преобразование параметров изображения; фильтры; эффекты. Редактор векторной графики Corel Draw: интерфейс; графические объекты, работа с цветом; редактирование объектов; слои; работа с текстом; выдавливание; перетекание; оболочка; искажение; линзы.

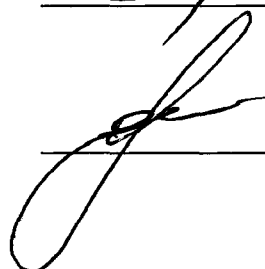
Разработчик: Васильев Д.А.

**Зав. кафедрой информационной,
техносферной безопасности и
правовой защиты информации**

**Председатель Межкафедрального
координационного учебно-методического
совета**



О.В. Воробьева



И.В. Анциферова