

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины «Теория игр»**  
**по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика»**  
**профиль подготовки: «Налоги и налогообложение»**

**1. Цели освоения дисциплины.**

подготовка научной базы, на основе которой строится общеобразовательная, общетехническая и специальная подготовка для освоения новых методов моделирования различных систем;

выработка у студентов умения количественно обосновывать экономические решения с использованием аппарата линейного программирования.

выработка у студентов навыков по составлению математических моделей операций;

овладение студентами методами исследования операций и теории игр;

изучение студентами теоретических основ теории игр и исследования операций;

изучение и практическое освоение студентами методов и алгоритмов поиска оптимальных стратегий в операциях и играх.

**2. Требования к уровню освоения содержания дисциплины.**

Процесс изучения дисциплины «Теория игр» направлен на формирование следующих компетенций:

ОК- 3 способность использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности;

ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию;

ОПК-2 способностью осуществлять сбор, анализ и обработку данных, необходимых для решения профессиональных задач.

**3. Требования к результатам освоения дисциплины.**

В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:

**знать:** теоретические положения по основным типам задач исследования операций и основным типам игр;

**уметь:** овладеть основными методами исследования операций и теории игр;

– проводить анализ математических моделей для задач принятия решений в сложных ситуациях в условиях неопределенности;

– делать выводы о корректности рассуждений в рамках построенных моделей;

– использовать алгоритмы теории игр для решения прикладных задач.

**владеть:** навыками по составлению математических моделей операций;

– навыки по разработке алгоритмов решения задач исследования операций и теории игр в различных условиях информированности о неконтролируемых факторах.


**4. Содержание дисциплины.**

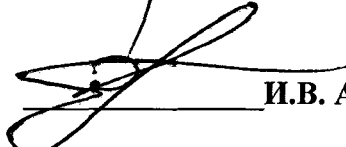
Предмет теории игр. Антагонистические игры. Методы решения задач теории игр. Игры с природой. Критерии Лапласа, Вальда, Гурвица, Сэвиджа. Бескоалиционные игры. Кооперативные игры. Позиционные игры.

**Разработчик: Жилинкова Л.А.**

**Зав. кафедрой информационной,  
техносферной безопасности и  
правовой защиты информации**

**Председатель Межкафедрального  
координационного учебно-методического  
совета**

  
\_\_\_\_\_  
**О.В. Воробьева**

  
\_\_\_\_\_  
**И.В. Анциферова**