

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины «Теория игр»
по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика»
профиль подготовки: «Бухгалтерский учёт, анализ и аудит»

1. Цели освоения дисциплины.

подготовка научной базы, на основе которой строится общеобразовательная, общетехническая и специальная подготовка для освоения новых методов моделирования различных систем;

выработка у студентов умения количественно обосновывать экономические решения с использованием аппарата линейного программирования.

выработка у студентов навыков по составлению математических моделей операций;

овладение студентами методами исследования операций и теории игр;

изучение студентами теоретических основ теории игр и исследования операций;

изучение и практическое освоение студентами методов и алгоритмов поиска оптимальных стратегий в операциях и играх.

2. Требования к уровню освоения содержания дисциплины.

Процесс изучения дисциплины «Теория игр» направлен на формирование следующих компетенций:

ОК- 3 способность использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности;

ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию;

ОПК-2 способностью осуществлять сбор, анализ и обработку данных, необходимых для решения профессиональных задач.

3. Требования к результатам освоения дисциплины.

В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:

знать: теоретические положения по основным типам задач исследования операций и основным типам игр;

уметь:

– овладеть основными методами исследования операций и теории игр;

– проводить анализ математических моделей для задач принятия решений в сложных ситуациях в условиях неопределенности;

– делать выводы о корректности рассуждений в рамках построенных моделей;

– использовать алгоритмы теории игр для решения прикладных задач.

владеть:

– навыками по составлению математических моделей операций;

– навыки по разработке алгоритмов решения задач исследования операций и теории игр в различных условиях информированности о неконтролируемых факторах.

4. Содержание дисциплины.

Предмет теории игр. Антагонистические игры. Методы решения задач теории игр. Игры с природой. Критерии Лапласа, Вальда, Гурвица, Сэвиджа. Бескоалиционные игры. Кооперативные игры. Позиционные игры.

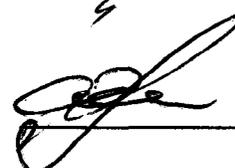
Разработчик: Жилинкова Л.А.

**Зав. кафедрой информационной,
техносферной безопасности и
правовой защиты информации**

**Председатель Межкафедрального
координационного учебно-методического
совета**



О.В. Воробьева



И.В. Анциферова